* Dreiging?
  + Lijk in de kamer
  + Frame op tv
    - You will die in 7 days/hours
      * Klok aftellen
      * Dichter tegen nul 🡪 hijggeluid?
    - Muziek onderbreken, terug verder rustige muziek spelen
    - Binnen het uur proberen uit te spelen, anders fade out naar black
* Subtiele hints:
  + Kak in een hoekje
  + Bloed op de muur schrijven
    - Turven (aantal dagen)
* Rustig muziekje op de achtergrond (lounge muziek)
* 3 verdiepingen en lift

List:

* 3e knop is inactief 🡪 target: knop actief maken
  + Eerste kamer: code lift zoeken
    - Puzzel
    - Matras op de grond 🡪 lijk erop
    - Zaklamp op kastje, bureau
  + Tweede kamer: keuken 🡪 blikjes die al open zijn, cornflakes dozen
    - Etensresten woord vormen: gooi, pijlvorm
    - Raam opendoen: sleutel, mes
  + Derde kamer: garage/inkom
    - Soort van berging (zoals bij mij thuis)

Infinite runner

* Stopborden end dranghekken langs de zijkant
* Eenzelfde soort doel